

tand@em



RÉALISER UN JEU DE L'OIE
SUR LES "BONNES PRATIQUES" NUMÉRIQUES




SÉANCE 2

L'INTERVIEW

Qu'est ce que je veux savoir précisément ?

RÉUSSIR SON INTERVIEW

1. Attention, à bien écouter les réponses **pour pouvoir rebondir.** 
2. **Relancer parfois simplement** avec une réaction d'étonnement, **une relance.**
3. **Eviter les questions fermées** (qui impliquent une réponse par oui/non), et préférer les **questions ouvertes**, qui impliquent une réponse plus développée.

L'exemple d'une interview fictive d'Aurélien :

Question : *Aurélien, est-ce que tu as de mauvais souvenirs de l'école ?*

Réponse : *Non, en général tout se passait bien. La seule fois où j'aurai pu avoir un mauvais souvenir, tout s'est bien terminé.*

Relance : *Ah bon ? Qu'est-ce qui s'est passé ?*

Réponse : *Oh rien de bien méchant, j'ai failli me faire agresser une fois, heureusement j'ai pris mes jambes à mon cou et ça ne s'est jamais reproduit.*

Relance : *Ah oui ? C'était dans quelles circonstances ?*

Etc.

PRÉPARER SES QUESTIONS

Séance 2

6. Créer un jeu de rôle sur les "bonnes" et "mauvaises" pratiques numériques

<u>Sujet de l'article :</u>	
<u>Questions</u>	<u>Réponses</u>
Comment t'appelles tu ?	